

Design industriel

Baccalauréat

Perspectives de carrière

Ce diagramme est un outil d'inspiration sur les différentes directions que pourrait prendre votre carrière. Selon votre personnalité, vos intérêts, votre formation et vos expériences, certains secteurs vous interpellent davantage.

milléni 
Québecor

Entreprendre :
une voie de carrière?

millenium.umontreal.ca



Design

- **Design de produits**
 - Conception d'objets et d'équipements quotidiens et spécialisés, ex. :
 - De sport
 - De transport
 - Domestique
 - Industriel
 - Institutionnels
 - Numériques
- **Design d'expériences**
 - Conception
 - De jeux et de jeux vidéos
 - De services
 - D'expositions et de dispositifs pédagogiques
 - D'informations et de communication
 - Design urbain
 - Ergonomie
 - Signalétique



Expertises

- **Recherche utilisateur**
 - Caractérisation des usagers vulnérables (vieillesse, illettrisme, situations de handicap, etc.)
 - Performances à l'usage (utilisabilité, accidents, accessibilité, etc.)
- **Durabilité**
 - Analyse du cycle de vie (ex. : des produits, des matériaux)
 - Design durable
 - Écoconception
 - Économie circulaire
 - Innovation durable
 - Matériaux durables
 - Produits et services durables
- **Processus**
 - Conception participative et collaborative
 - Créativité et idéation
 - Prototypage et projets pilotes
- **Conception**
 - Dessin technique
 - Modélisation
 - Modélisation 3D



Administration et gestion

- **Direction et stratégie**
 - Design stratégique
 - Direction artistique
 - Direction de l'innovation
 - Direction de recherche ou laboratoire d'essais
- **Coordination**
 - Achats et approvisionnement
 - D'équipes
 - De la qualité et de l'amélioration
- **Gestion**

 - De production, des opérations
 - De produits
 - De projets
 - Du développement de produits

- **Consultation**
 - Agent-conseil autonome
 - Consultation interne
 - Entrepreneurat de production
 - Firme-conseil



Partage de connaissances

- **Communication**
 - Communication technique
 - Rédaction scientifique
 - Rédaction technologique
 - Sensibilisation
 - Vulgarisation
- **Enseignement**
 - Au diplôme d'études professionnelles (DEP) en dessin technique
 - Collégial
 - Éducation préscolaire et enseignement primaire (ajout d'une maîtrise qualifiante)
 - Secondaire (arts plastiques et programmes enrichis en technologies, innovation)
 - Universitaire



Développement et innovation

- **Expérience utilisateur et interface utilisateur**
 - Design stratégique
 - Expérience-usager
 - Interactions humain-machine
 - Interface utilisateur

- **Développement et innovation**
 - Développement de matériaux
 - Développement de processus
 - Développement de technologies et d'applications
- **Objets connectés**
 - Applications robotiques et domotiques
 - Santé numérique
 - Wearables

 Expérience de travail

 Formation supplémentaire

Nous vous invitons à poser des actions concrètes pour construire un parcours à votre image.

Venez nous rencontrer

Information scolaire et professionnelle et Orientation

soutienetudes@sve.umontreal.ca

514 343-6736

admission.umontreal.ca